

Specifikace

Snake

Platforma: Windows

Jazyk: C#

Vybral jsem si jako svůj zápočtový program klasickou hru Had. Jedná se o hru pro jednoho hráče, který řídí svého hada na ploše, kde jsou nejrůznější překážky. Hráč se snaží sníst co nejvíce náhodně se objevujících kořistí. Budou se mu ale objevovat i předměty, které ho nějak postihnou či mu dodají nějaký bonus(zrychlení, lepší střeli atd.). Hráči půjde o nejlepší čas, za který zvládne nabrat určený počet bodů. Ve hře bude i několik levelů obtížnosti (méně času, více negativních kořistí, různá bludiště). Bude i více druhů kořisti(rychlé, pomalé, také střilející apod). Kořist se bude snažit hadovi utéct, avšak had bude umět střílet, popřípadě bude hráč mít možnost dobře využít bonůsy. Vše bude doplněno o zvuky.