

Specifikace zápočtového programu
Nikolay Stoyanov Kaleyski, 33328478

Počítačová RPG hra

Navrhovaný program bude vlastně "staromódní" počítačová RPG hra, ve které cílem hráče bude průzkum bludiště a boj proti nepřítelům. Grafika bude minimalistickou, zatímco logika popisovaného světa by měla být složitější a rozsáhlejší.

Projekt bude realizován v jazyce C#, ideálně bez použití dodatečných knihoven a bude určen pro OS Windows.

Hráč se bude pohybovat po bludišti v pseudo-trojměrné perspektivě, tj. samé bludiště bude dvojrozměrnou a se bude skládat z diskretních "buněk"(bude tedy reprezentováno, například, dvojrozměrným polem), ale hráč bude všechno "vidět" v 3D-perspektivě. Tento bod by měl být zajímavý z hlediska programování, protože na každé buňce se budou počítat úhly a vzdálenosti různých objektů z pozice hráče.

Pokud bude dost času, bych ještě chtěl vytvořit modul programu, který bude automaticky generovat nové bludiště, a také uživatelský editor.

Hráč bude také čas od času bojovat proti nepřítelům, a proto bude realizován (tahový) bojový systém a příslušné rozhraní. Je možné, že budou implementovány i další systémy, například dialogový pro interakci s přátelskými osobami, atd.

Celý program se bude kontrolovat pomocí klávesnice. Bude možnost stav hry uložit(do souboru) a načíst, vybrat jazyk(angličtina, čeština, atd.) a případně budou i další opce.