

Plošinovka

Jako zápočtový program bych chtěl udělat, klasickou plošinovku ve stylu Super meat boy nebo I wanna be the guy. Hráč musí projít/proskákat přes různé překážky až do cíle, s tím že kontakt s většinou překážek je smrtelný.

Hra bude pro windows a ovládána bude klávesnicí.

Program bude psán v jazyce C#, pravděpodobně s využitím různých knihoven.