

Špecifikácia zápočťáku

LODE

Cieľ

Vytvoriť webovú aplikáciu umožňujúcu hrať klasickú hru lode pre dvoch hráčov, podporujúcu chat a uchovávať štatistiky hráčov.

Funkcie po stránke technickej

Aplikáciu budem písať pre platformu ASP.NET v jazyku C#, s použitím MS SQL Servera. Užívatelia budú mať možnosť sa zaregistrovať, pri čom sa uplatní Membership API .NET, neregistrovaní budú vystupovať pod svojím session id, nebudú sa im ukladať štatistiky odohraných hier, no inak nebudú obmedzovaní. Na úvodnej stránke tiež pobeží verejný chat, ktorý sa v hernom móde zmení na súkromný medzi súpermi. Dobré sa tu uplatní AJAX. Niekde povedľa sa bude zobrazovať zoznam užívateľov online, najmä tých ktorí práve s nikým “nebojujú”, ktorí sa budú môcť navzájom pozývať do hry. Pred začatím hry bude mať hráč možnosť rozostaviť svoju flotilu metódou “drag and drop”, čo si zas vyžiada nasadenie Silverlightu. Hráči sa budú následne striedavo “ostreľovať”, pri dostatku času a chuti by sa Silverlight mohol postarať o ozvučenie scény. Po skončení hry sa účastníkom aktualizuje pár bežných štatistík a ponúkne sa im možnosť hrať znova. V ideálnom prípade bude tento základný model ľahko rozširiteľný o ďalšie “sociálne” a herné prvky.

Radovan Jankovič