

Porrasturvat 2D

Téma

Hra bude fyzikální simulace hadrového panáka padajícího 2D prostorem. Úkolem hráče bude postavit mu do cesty různé překážky tak, aby hadrový panák utrpěl co nejtěžší zranění. Hra bude rozdělena do více úrovní a k dispozici bude i jednoduchý editor. Úrovně se mohou lišit překážkami, které může hráč umisťovat, a překážkami které bude již napevno umístěné.

Inspirací je hra Porrasturvat. Rozdílem bude 2D prostředí a kladení překážek.

Realizace

- Mobilní aplikace pro Android v Javě
- Pro fyzikální simulaci bude využita nejspíše knihovna Box2D
- Editor nebude nutně pro Android
- Grafika bude spíše schématická (černá a bílá a trochu krve)