

# Specifikace započetku LS 2012

## Variace super maria – 2D skákačka

Za zápočový program bych chtěl dělat v LS, klasickou hopsačku podobnou super mariovy.

Za cíl bych si kladl, aby hra obsahovala aspon 4-5 levelů s náležitým zakončením. Představoval bych si ze hrdina bude zneškodňovat nepřátele jako to dělal mario, možná bych mu později dal zbraň, pomocí které by je mohl dále neutralizovat, ale to bude záležet jak to bude zapadat do konceptu. Také bych rád udělal ruzná větvení, to znamená že k cíli by se dalo dojít více cestami. Jestli by mi vyšel čas a zvládnul bych bez větších potíží hlavní část, tak bych se také rád pokusil o Multiplayer s tím, že bych si představoval jeden level pro 2 hráče a na konci nějakého bosse.

### Technická stránka :

Jazyk: C# + knihovna XNA 4 framework

Platforma: Windows

Překladač: Microsoft Visual Studio 2010 C#