

Specifikace

téma Master Kung-Fu

- Hra je podobná jako klasická hra <http://www.youtube.com/watch?v=HGqp0ChVsYA>, ale bude kratší (ve smyslu počet kol).
 - příběh je nějak stejný (chránit princeznu :))
 - hlavní hrdina nosí bílé kimono a umí rozdát ránu rukama do těla i do hlavy, umí kopat do hlavy, těla nebo na nohy.
 - ostatní nosejí barevné oblečení, každý umí jenom jednu nebo dvě techniky, také existují letající objekty.
 - hrdina se snaží jít co nejvíc dopředu (zda zprava do doleva), pokud narazí na nějakého protivníka tak se ho snaží zlikvidovat. do bojového prostoru můžou nastupovat více protivníků.
 - hrdinu ovládá hráč, a má jenom určitý počet životy, každý život může nést jenom určitý počet ran.
 - hra končí buď úspěšně chrání princeznu nebo nezbyvá hrdinovi žádný život.
 - Background bude nějaký obrázek ve vnitř budovy, kde se boj děje.
 - Hudba asi bude "Every body was kung-fu fighting" nebo hudba bez zpěvu.
 - hráč může dát pauzu, a pokračovat kdykoliv chce.
 - v posledním kole, hrdina musí bojovat proti Masterovi protivníků, aby mohl chránit princeznu.
 - pokud zvladnu, tak možná přidám pár pekných technik (např, spinning back kick, take down, wheel kick, elbow atd)
- Hra bude napsána v jazyku C# prostředí .Net 4.5. a bude určena jenom pro Windows OS.

napsal : Tru Hoang Van