

Specifikace druhé zápočtové práce

Platforma:	<i>Windows 7</i>
Vývojové prostředí:	<i>Microsoft Visual Studio 2010</i>
Programovací jazyk:	<i>C#</i>
Aplikace:	<i>Výukový program</i>
Název:	<i>Výuka slovíček</i>

Popis aplikace:

Program se snaží uživateli pomoc při výuce cizích slovíček. Uživatel si nejprve vytvoří seznam slovíček (*jednotlivé lekce*) a jejich překlad. Poté si bude moci zvolit možnost překladu (*tzn. překlad z jazyka A do B, B do A nebo kombinaci obou*). Slovíčka se generují podle priority, která se automaticky upravuje podle toho, jak v nich uživatel dělá chyby. Uživatel slovíčko přeloží, to se vyhodnotí a v případě chyby se uživateli nabídne možnost opravy, či zobrazení správného výsledku. Program bude mít více módů výuky (*viz níže*) a umožní výuku více lekcí najednou. Bude zde i možnost vypsát nejproblematictější slovíčka v lekci. V lekci je povoleno zadat slovíčko s více různými překlady, pro rozpoznání slouží popis (vysvětlení významu). Součástí je možnost učit se slovíčka pomocí Šibenice (tj. *hra jejíž cílem je uhodnout slovo dříve než budete oběšeni*).

Možnosti:

- Úprava slovíček v lekci (*např. pokud při vytváření došlo k chybě*)
- Změna priority (*slovíčko se bude generovat častěji*)
- Pouze upozornění na chybu
 - o Upozornit na pře klik
 - o Upozornit na vynechané písmenko
- Potlačit prioritu
- Zakázat opakování slovíček
- Opakovat všechna slovíčka
- Opakovat pouze chybná slovíčka
- Vytvořit lekci z chybných slovíček
- Spojení více lekcí

Výukové módy:

- Projít celou lekci
 - o Pouze jednou
 - o Dokud všechny slovíčka nebudou napsána alespoň jednou správně
 - o Dokud každé slovíčko nebude n-krát správně (zadáno uživatelem)
- Projít problematická slovíčka
- Výběr slovíček
- Výuka (*zobrazuje slovíčko i překlad*)
 - o Celá lekce
 - o Pouze problematická slovíčka
 - o Opakovat problematická slovíčka