

Špecifikácia zápočtového programu LS

Romana Kapustová

Mirrors & Lasers

Popis:

Logická 2D hra na štvorcovej sieti. Úlohou hráča je opustiť mapu vopred určeným východom, v čom mu bránia rôzne prekážky.

Objekty: postava hráča, turrety s lasermi, zrkadlá, kamene, bomby, pevné prekážky

Všetky objekty okrem pevných prekážok sa dajú po jednom posúvať zatlačením zo správnej strany.

Každý turet vyžaruje z jednej strany laser.

Ak laser narazí na:

- postavu hráča – hra končí
- turet – turet sa zničí
- zrkadlo – laser sa od zrkadla odrazí (smer závisí od natočenia zrkadla)
- kameň – laser na tejto pozícii končí, je pohltý kameňom, ďalej nepokračuje
- bombu – bomba sa zapáli a vybuchne, pri výbuchu zničí všetky predmety naokolo (okrem pevných prekážok), ak výbuch zasiahne inú bombu, tá vybuchne tiež; ak výbuch zasiahne hráča, hra končí
- pevnú prekážku – podobne ako kameň, pohltí laser

K dispozícii bude aj jednoduchý editor na vytváranie levelov.

Ovládanie: šípkami

Jazyk: C#