

Ball fight

Hra v C# konkrétne v XNA Game Studio 4.0.

Bude sa jednať o klasickú Paddle game, do ktorej by som chcel naimplementovať rôzne typy hracích módov ako multiplayer vo forme tenisu, single player v rovnakom formáte a napríklad ešte single player v mode arcanoid (alebo čosi podobné, čo sa mi podarí vymyslieť).

Objekty a pozadia by som rád urobil vo Photoshope, rád by som si osvojil základy práce s týmto programom.

Rád by som implementoval zvuk, prepracované menu, poprípade vo viacerých jazykoch, možnosť prerušenia hry (pause) a „extreme mode“ vylepšenia, ako náhodné zmeny rýchlosti hry, náhodné uhly odrážania... Verím, že väčšina z vyššie spomínaných, sa mi podarí.

V prípade, že zistím, že XNA je zbytočne komplikovaný pre daný program, tak budem svoju prácu vypracovávať v základnom C# pomocou vlastných procedúr.

Milan Kovačič