

Špecifikácia zápočtáku

Názov: Battleship

Jazyk: c#

Platforma: MS Windows

Ovládanie: myš

Rozhodla som sa ako zápočtový program napísať známu hru lode. Hra začína na prázdnej ploche, kde hráči majú umiestniť svoje lode. Cieľom hry je zničiť lode protivráča. Hra skončí, keď jeden z hráčov zničí každú loď súpera. Hra prebieha cez gameserver, kde k serveru môžu pripojiť dvaja klienti. Server bude obsahovať informáciu o stave hry. Klienti budú graficky zobrazovať stav hry.