

2D skákačka

Ráda bych jako zápočtový program napsala klasickou 2D skákačku (něco na způsob Super Mario, Happy dog apod.). Hra bude mít několik levelů, přičemž postup do dalšího bude podmíněn dosažením dostatečného skóre za nasbírání předmětů a/nebo získáním klíče. Nebudou chybět také nepřátelé, ale hlavní hrdina se jim bude snažit vyhnout, ne útočit. (Boj s nepřáteli je možná varianta rozšíření, spíše bych se však držela mírumilovné varianty.) Dále bych do hry ráda zakomponovala nějaké logické hádanky, pokud budou ovšem zapadat do příběhu.

Program bude napsaný v jazyce C# pro systém Windows s použitím XNA a dalších knihoven.