

2D Střílečka - Anotace

Půjde o hru na způsob http://en.wikipedia.org/wiki/Space_Invaders .

Podle možností zkusím implementovat následující rysy:

O něco lepší grafika než v původním originálu.

Ovládání myší nebo klávesnicí.

Několik úrovní lišících se obtížností.

Samostatně se pohybující a mířící vetřelci.

Dávkové střely, různé typy střel a vetřelců.

Zaznamenávání nejvyššího dosaženého skóre.

Jazyk a platforma

Program bude napsán v C# pro Windows, patrně bude využívat GDI+ v .NET .