

169 - Hra

Funkcionalita – Hra inspirovaná klasickou hrou Five. Na hrací ploše o rozměrech 13x13 čtverců se v každém tahu náhodně rozmístí 4 barevné čtverce. Úkolem hráče pak bude v tazích posouvat pokaždé jedním čtvercem tak, aby utvořil pětiici sousedících čtverců stejné barvy – vodorovně, svisle, nebo diagonálně. Po vytvoření pětiice zmizí, přičte se skóre a hráč se přiblíží dalšímu levelu. V dalších levelech přibývají barvy čtverců. Hra končí když je celá hrací plocha zaplněna barevnými čtverci. Hráč bude mít možnost využít nápovědu – 1. „Hint“ - pokud může jedním tahem vytvořit pětiici, bude tento tah zobrazen, 2. „Oracle mode“ – Během posouvání čtvercem hráč uvidí, na jaké pozice budou umístěny další 4 čtverce. Když hráč nápovědu použije, bude ji moci znovu použít až poté, co úspěšně vytvoří další pětiici. K dispozici bude možnost ukládat progress ve hře.

Technická specifikace – Program v jazyce C# v prostředí XNA pro platformu Windows. Hra bude obsahovat soundtrack a sfx.