

ácia programu

Názov : Chat Bot

Operačný systém : Windows Vista , XP

Programovací Jazyk : Pascal (Lazarus)

Jazyk GUI : slovenský

1. Úloha programu

Program je určený ku komunikácii medzi fiktívnou osobou (poľítač) a užívateľom . Program sa bude správať ako druhá osoba ktorá vedie diskusiu na rôzne témy . Program sa bude snažiť stále zareagovať, vytvorí si neaké stanovisko k danej téme . Pokiaľ sa program k danej téme vyjadrí nevie pokúsi sa o nadviazanie diskusie na inú náhodne zvolenú tému z jeho databázy . Program bude rozpoznávať text s diakritikou .

2. Programátorská časť

Program bude napísaný v jazyku pascal so štandardným vstupom z klávesnice a výstupom na obrazovke v tvare textu .

Program ku svojmu chodu bude využívať knižnicu crt a textové súbory s danými variáciami ktoré program môže použiť .

Jednotlivé textové súbory budú rozdelené podľa tematických okruhov . Program bude sledovať vstup a podľa logických operácií si vyberie textový súbor z tematického celku zvoleného reakciou (otázkou) užívateľa . V rámci textového súboru si program bude náhodne (náhodne vygeneruje celé párne číslo) vyberať svoje aktuálne stanovisko na dané téma . Program sa ukončí za pomoci danej frázy ktorá sa uvádza na začiatku výpisu chatovacieho robota v tvare : Pre ukončenie napíšte Ahoj . Už musím skončiť. Program možno vyúhije spojáky .