

## **Specifikace zápočtového programu**

### **PlayCoref pro iOS**

**Platforma:** iOS (iPhone/iPad)

**programovací jazyk:** Objective-C (klientská část), PHP + MySQL (server pro 2 hráče)

**SDK a knihovny:** iOS SDK 5.0, ASIHTTPRequest

**Jazyk UI:** čeština, angličtina

**Jazyk dat:** čeština, angličtina

Cílem zápočtové úlohy je převést textovou hru PlayCoref z portálu LGame ( <http://lgame.ms.mff.cuni.cz/lgame/> ) na mobilní telefony iPhone a tablety iPad.

PlayCoref je hra pro jednoho nebo 2 hráče (přes internet), kde hráči přečtou část textu a snaží se spojit slova, která mezi sebou mají vztah koreferenci (odkazují na stejný "objekt"). Výsledky jsou u hry jednoho hráče porovnávány s ručně anotovanými daty, u hry dvou hráčů rozhoduje především shoda obou hráčů, porovnávání s ručně anotovanými daty má nižší váhu.

Martin Wenisch