

Specifikace:

Mým programem bude pokerový klient, bude využívat TCP/IP komunikace s vlastním komunikačním protokolem (toho můžou využívat boti s vlastní umělou inteligencí). Komunikace bude formou klient/server, přičemž jeden z hráčů bude hostovat server na svém PC.

Serverová část bude obsahovat herní (rozhodovací) logiku a bude obsluhovat klienty.

Klient bude obsluhovat hráčovy požadavky, předávat je serveru a interpretovat odezvu/ úkony ostatních hráčů.

Hra bude psána v jazyce C#, platformou tedy bude Win. Budu využívat XNA framework.