

Zápočtový program: Hledání min

Specifikace

- Klasické hledání min. Vygeneruje pole o daných rozměrech a v něm daný počet min. Hráč odkrývá pole a vítězí v případě, že správně označí všechny miny a odkryje ostatní pole. Hráč prohrává, když odkryje pole s minou.
- Rozměry pole budou volitelné (3 přednastavené + možnost zadání vlastních rozměrů a počtu min), ovládání myší nebo klávesnicí. Pole lze odkrýt, nebo označit vlaječkou či otazníkem. Součástí prostředí je také časomíra a ukazatel počtu zbývajících min.
- Bude ošetřeno, aby pod prvním odkrytým polem nebyla mina.
- Program pozná patové situace (nelze se rozhodnout mezi dvěma poli) a po hráčově tipu umístí minu na druhé místo.
- Možnost "nekonečného" pole - krajní dolní řada sousedí s horní a pravá s levou.
- Uložení nastavení (rozměry pole, počet min) do *.ini souboru
- **Jazyk:** Object Pascal (prostředí Lazarus)
- **Platforma:** Windows
- **Knihovny:** Standardní Lazarus knihovny, IniFiles, užití vlastních unit