

## Specifikace zápočtového programu

### Hra lodě

Klasická hra lodě proti počítači.

Hraje se na mřížce 10x10 oba hráči umisťují lodě a poté „střílejí“.

Vítězí hráč který jako první zlikviduje všechny lodě soupeře.

Počítač bude používat 1 strategii: bude střílet na každé druhé políčko, po zničení všech větších lodí hráče, pokračuje systematicky(jedno políčko za druhým).

Ovládání bude klávesnicí.

Programovací jazyk: Pascal