

ZÁPOČŤÁK

Názov: Ľudožrúti a mnísi

Typ: hra

Podtyp: logická hra

Programovací jazyk: Pascal

Compiler: Dev Pascal (Free Pascal)

Knižnica: CRT

Platforma: Win

Ovládanie: Klávesnica

Grafické prostredie: Pracuje sa na čiernej obrazovke, na ktorej bude vykreslené prostredie - dva ostrovy, more/rieka, loď, postavy(písmenká L,M) - zo znakov a písmen,ktoré budú farebne rozlišné

Ako to bude vyzerat' ked' sa hra spustí : na obrazovku sa vykrelí prostredie, dva ostrovy, na jednom z nich budú 3 Ľudožrúti a 3 mnísy, more a loď

Ciel' hry: Dostať Ľudožrúťov a mníchov z jedného ostrova na druhý, podmienkou je však to, že nikdy nesmie ani na jednom ostrove presahovať počet Ľudožrúťov nad mníchmi,lebo tým hra končí, komu sa to podarí vyhráva

Riešenie: Na druhý ostrov mních a Ľudožrút, spať mních, tam dvaja Ľudožrúti a spať Ľudožrút, tam dvaja mnísi a spať mních a Ľudožrút, tam dvaja mnísi a spať Ľudožrút,tam dvaja Ľudožrúti, spať Ľudožrút a tam dvaja Ľudožrúti