

Vojtěch Stránský

Specifikace zápočtového programu:

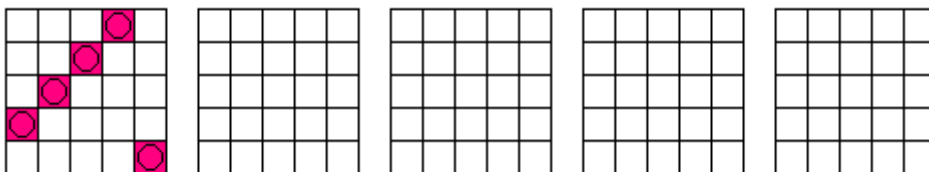
Multirozměrné piškvorky

Cíl:

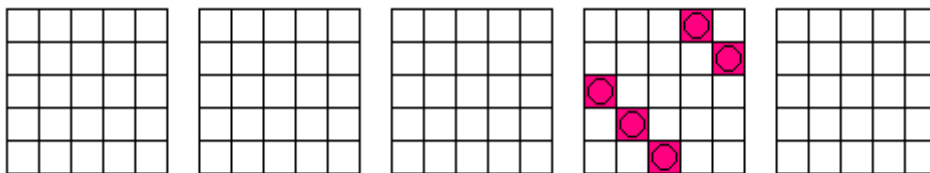
Napíšu program, který umožní hrát s volitelnou nápovědou piškvorky s vlastností 'modulo 5' ve 2, 3 a 4 rozměrech. Na výběr bude z několika možných her – 2 hráči, 3 hráči, Hráč vs Počítač, Počítač vs Počítač. Nastavitelná nápověda, povolení diagonál (těch je ve více rozměrech hodně, viz příklady) a samozřejmě přepínač počtu rozměrů.

Příklady:

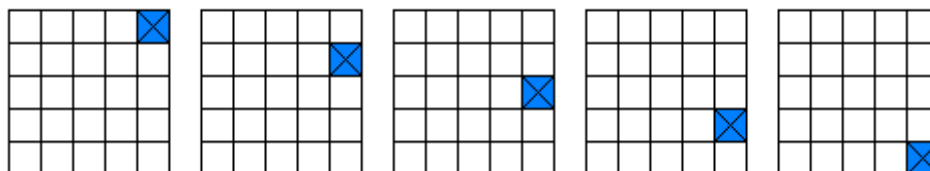
Řešení 2D diagonálou v krychli na xy:



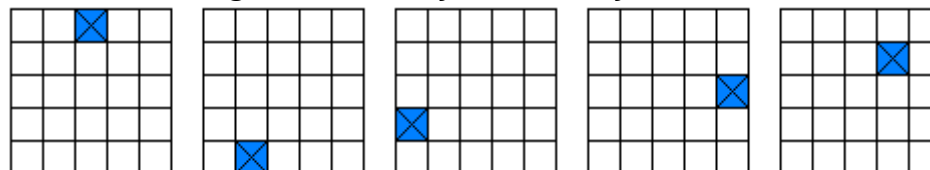
Řešení 2D diagonálou v krychli na xy:



Řešení 2D diagonálou v krychli na yz:



Řešení 3D diagonálou v krychli na xyz:



4D: analogicky :)

Program:

Psaný v Javě. Grafický výstup a časování fps zprostředkované přes 'Swing', pro vykreslování primitivní vykreslovací funkce v 'Graphics' a na počítání funkce v 'Math'. Ovládání myši chytáním eventu v 'MouseEvent' a zjišťováním polohy. Program píšu ve windows.