

Specifikace

Název: Capybaras vs. Crocodiles

Jazyk: C#

Platforma: Windows

Specifikace: Hra ve Windows na námět Worms (2D) s pár úpravami. Stále se bude jedna o tahovou bitvu „červíků“ různých týmů, ale budou rozděleni do dvou frakcí, přibude například boj o území v podobě zabírání nějakých nodů a možnost stavět budovy. Jinak bude hra obsahovat různé zbraně a tedy i nějakou tu fyziku pro ně a pro „červíky“.

Poznámka: Ještě nemám úplně rozmyšlené, co vše bych tam chtěl dát. Určitě fyziku „červíků“ a zbraní, zabírání nodů a stavění bonusových budov. Ale zatím nevím, v jaké budou zbraně (jestli budou třeba různé pro různé frakce), budovy, ... Taky nevím, jestli budu dělat třeba vítr a jaký bude počet týmů, které budou moct zároveň hrát (z názvu to zatím vidím na 2, kapybary a krokodýly). Zkrátka mám základní koncept hry – buďto vybit soupeřovy „červíky“ a nebo zabrat nějaké území na výhru, ale nemám jednotlivé detaily (přidat/nepřidat bosse jednotlivých frakcí, kde po smrti bosse by strana prohrála).