

Jako zápočtový program jsem si zvolila klasickou hru Snake. Hra bude pro jednoho hráče a bude mít 2D grafiku. Had bude moci sežrat různé bonusy (kladné i záporné) a pohyblivou kořist. Hra bude mít několik levelů. Na mapě budou nepohyblivé překážky, které had bude moci rozstřílet. Mapy budou definované v textových souborech. Nebudou chybět zvuky.

Jazyk: C#