

Specifikace

Hra Sokoban, cílem hry je přesunout bedny pomocí skladníka na určené pozice.

Grafický editor úrovní, tvorba nových urovní a editace stávajících. Uživatel zadá bludište, kde specifikuje pole umístění a bedny se automaticky zpřesouvají.

Program bude v C# a bude pro Windows.