

Specifikace zápočtového programu

Jako zápočtový program jsem si zvolila 2D motokrosovou plošinovku pro jednoho hráče podobnou hře X-Moto (<http://cs.wikipedia.org/wiki/X-Moto>).

Hráč ovládá malou motorku, která se chová podle všem známých fyzikálních zákonů a snaží se projet složitou trať bez úrazu.

Zápočtová hra bude ale více zaměřená na akci, než na jezdecké triky – půjde především o rychlost, než o přesné balancování ve složitých traťových situacích, hra bude navíc doplněna zábavnými nepřáteli a plamenometem.

Levely hry bude možné editovat v nějakém externím editoru.

Jazyk: C (z využitím knihoven OpenGL a OpenAL)

Platforma: Linux

Kateřina Nevolová
(kroužek 40)