

Hon na matematiku – specifikace

Jako zápočtový program jsem si vybral hru na motiv Moorhuhn. Namísto slepic bude mít ale hráč za úkol střílet do různých matematických symbolů (integrály, odmocniny, matice...) a funkcí. Např. funkce sinus by se mohla pohybovat po sinusoidě atp. Objekty se budou pohybovat různě daleko – za vzdálenější bude více bodů. Hra bude mít více levelů, pro postup bude vždy nutné nastřílet určitý počet bodů v zadaném čase. Ve vyšších levelech se budou objekty pro zastřelení pohybovat rychleji, aby je bylo těžší ulovit. Hra bude ozvučena a bude se ovládat myší. Vlastnosti levelů - obrázek na pozadí, počet objektů k sestřelení a jejich druhy, časový a bodový limit budou editovatelné v textovém souboru, nebo pokud zbyde čas pak přes nějaký jednoduchý editor.

Vývojové prostředí: Delphi

Knihovny: DelphiX

Platforma: Windows