

Zápočtový program

Jako zápočtový program na letní semestr budu dělat klasickou skákačku ve stylu her jako SuperMario atd. Hra by měla obsahovat více levelů, hráči by se mělo počítat a zaznamenávat dosažené skóre. Ve hře se budou objevovat různé druhy nepřátel bonusů atd. Pokud bude dostatek času, tak bych chtěl jako součást programu udělat i jednoduchý editor levelů.

Program bude napsaný v Jazyce C#, s využitím frameworku XNA (http://en.wikipedia.org/wiki/Microsoft_XNA). Hra bude v kreslené 2D grafice a bude určena pro platformu Windows s podporou DirectX.