

Specifikace zápočtové práce

Platforma:	<i>Windows 7</i>
Vývojové prostředí:	<i>Microsoft Visual Studio 2010</i> <i>Microsoft XNA Game Studio 4.0</i>
Programovací jazyk:	<i>C#</i>
Aplikace:	<i>PC hra (2D)</i>
Název:	<i>Markanoid</i>
Způsob ovládání:	<i>Klávesnice/myš</i>

Popis aplikace:

Jedná se o upravenou verzi hry Arkanoid, cílem hry je za pomoci kuličky a válečku zničit všechny cihličky v levelu. Hráč má více životů a různá vylepšení, která lze nakupovat za získané body. Hra bude obsahovat alespoň 2 levely. Součástí bude také jednoduchý level editor. Informace o Top 10, uložených hrách a levelech budou uloženy v souborech (informace v souborech budou kódovány). Hra bude obsahovat menu, animace, zvuky, hudbu v pozadí a vlastní hru. Na herní obrazovce budou v pravé části informace o bodech, životech, aktuálním levelu, tlačítka „pauza“, „obchod“ a „uložit hru“.

Obsah hry:

- **Herní menu:**
 - o Nová hra:
 - *Od začátku*
 - *Výběr levelu*
 - o Načíst hru
 - o Obchod (nákup bonusů)
 - o Top 10
 - o Nastavení
 - *Vypnout / zapnout:*
 - Zvuky
 - Hudbu na pozadí
 - Animace
 - Bonusy ve hře
 - Nastavení hlasitosti
 - o O hře (informace)
 - *Ovládání*
 - *Info o hře*
 - o Ukončení
- **Hra:**
 - o Pauza
 - o Uložit hru
 - o Obchod
- **Level editor**

Začátek hry:

Kulička je na středu válečku, který je ve středu obrazovky, hra začne po tom, co hráč stiskne mezerník.

Konec hry:

- **Výhra**
Hráč zničí všechny cihličky v levelu.
- **Prohra**
Hráč přijde o všechny životy, které ztrácí tak, že mu kulička spadne pod spodní okraj obrazovky.

Doplňující informace:

- Hudba v pozadí
- Zvuky
- Animace
- Zakódovaný soubor „Top 10 hráčů“ a „Uložené hry“ (kvůli obtížnější editaci souboru)

Druhy cihliček:

- zničitelné (1-3 životy)
- těžko zničitelné (10 životů)
- nezničitelné

Bonusy:

- **kladné**
 - prodloužení válečku (1-5 délek)
 - lepidlo (kuličky se na váleček přilepí)
 - střílení (ničí cihličky)
 - znásobení kuliček (2-5)
 - zničující kulička (neodráží se od cihliček, ale prolétává)
 - přidat život
 - záchranná deska (záchranná deska pod úrovní válečku, 1 použití, zachraňuje život)
- **záporné**
 - zkrácení válečku (1-5 délek)
 - vymazání kladných bonusů
 - ztráta životu (nedovoluje prohru)
 - zmražení válečku (na krátkou dobu se nelze hýbat)
- **neutrální**
 - rychlost kuličky +-
 - rychlost válečku +-
 - reset všech bonusů