

Špecifikácia zápočtového programu

Romana Kapustová

Názov: Signpost

Popis: Jednoduchá logická hra tvorená plochou NxN vyplnenou šípkami. Každá šípka ukazuje na jeden z ôsmych smerov a úlohou je pospájať ich všetky tak, aby vznikla cesta z prvého políčka na posledné, ktorá prechádza cez všetky šípkami. Dané je začiatkové a koncové políčko (poprípade pomocné políčka s poradovými číslami) a smery šípk; hráč musí presne určiť na ktoré políčko ktorá šípka ukazuje. Program by mal byť schopný uľahčovať hráčovi riešenie rôznym zvýrazňovaním spojených častí, číslovať spojené políčka a podobne. Taktiež by mal vedieť pre každé rozloženie vytvoriť špecifický kód a naopak, po zadaní špecifického kódu zobrazit' požadované rozloženie a vedieť ho (na požiadanie) vyriešiť a riešenie zobrazit' (aspoň pre jednoduché prípady), prípadne poskytnúť nápovedu.

Ovládanie: myšou

Prostredie: Lazarus

Ukážky z existujúcej hry Signpost z kolekcie hier od Simona Tathama:

