

Specifikace zápočtového programu

Petra Kaštánková

Název: Textová adventura

Jako zápočtový program bych chtěla naprogramovat textovou adventuru. V každé fázi hry bude mít hráč na výběr pár možností toho, co chce dál dělat, popř. kam chce dál jít. Příběh teprve vymyslím, ale přepokládám, že bude vesměs pohádkový. Bude možné mít předměty v inventáři.

Jazyk: Pascal

Platforma: Windows

Ovládání: klávesnice