

Snake

Prostredie: Pascal

Klasická hra známa z mobilných telefónov Nokia. Budem ju robiť v textovom formáte vo vývojovom prostredí jazyka Pascal. V princípe by som to chcel robiť v chronicky známom formáte. Máme hadíka ovládaného klávesmi, ktorý sa pohybuje v obmedzenom poli a rastie po „zjedení“ náhodných bodov v hracom poli. Rád by som urobil nejaké rozšírenia ako napr.: pohybujúcich sa nepriateľov (pre zvýšenie náročnosti hry, ak sa mi podarí urobiť viac levelov, tak by boli „enemaci“ sucastou iba niektorých), dva druhy „potravy pre hada“ jedna na predlžovanie a druhá napr. Pre zrýchľovanie pohybu. Poprípade by som sa pohral s viacerými levelmi, alebo by som sa pokúsil o „portáli“ v rámci hracieho poľa.

Milan Kovačič