

Špecifikácia zápočťáku

Názov: Skicár

Vývojové prostredie: Lazarus (FPC)

Platforma: Windows

Ovládanie: myš

Rozhodla som ako zápočtový program napísať program na malovanie. To bude podobné, ako klasický skicár: umožňuje vytvárať kresby na prázdnej kresliacej ploche. Dostupné nástroje v programu budú: ceruzka, stetec, spray, elipsa, obdĺžnik, guma, panel farieb. (možno vyplnenie farbou) Nakreslené obrázky sa dá uložiť a otvoriť znova.