

Špecifikácia zápočtovej práce

Názov: Insect Wars

Jazyk: C#

Platforma: Windows s DirectX, .NET Framework 4.0, XNA 4.0

Insect Wars je akčná hra, ktorá okrem iného spája v sebe beat 'em up a logické prvky. Dej sa odohráva v laboratóriách kde dochádza ku genetickým modifikáciám hmyzu a k následnému testovaniu. Hráč sa ocitá v roli chrobáka (na výber ich je zatiaľ 5), musí sa prebojovať cez terárium plné mravcov, alebo tvorov, ktoré mravcov niekedy mravcov pripomínali, a popri tom vyriešiť nejakú logickú úlohu (väčšinou v štýle sokobanu).

„Veci čo hra vie“:

- 3D grafika
- hudba, zvukové efekty
- multiplayer (po sieti, max 3 hráči)
- podpora viacerých jazykov + možnosť preložiť do ďalších

„Veci čo by sa ešte dali spraviť“:

- level editor
- local multiplayer – pre joystick
- PvP mód
- internetový „Top Scores“ rebríček pre survival mód