

Zápočtový program – specifikace

T E T R I S

...počítačová hra rozšířená po celém světě v mnoha verzích, kterou vyvinul Alexej Pažitnov...

Popis hry:

„Kostky padají po obrazovce a hráč je rovná do zdi od dolního konce hrací plochy. Řádek zaplněný bez děr zmizí. Hráč se snaží co nejdéle „odmazávat“ řádky; hra končí, když zeď dostoupí horního okraje hrací plochy.

Najednou můžou zmizet maximálně čtyři řádky, čehož lze dosáhnout jen dílkem **I**; takovýto tah se nazývá **tetris**.“

[dostupné z <http://cs.wikipedia.org/wiki/Tetris>]

Technické parametry:

Programovací jazyk: C#

Vývojářská platforma: Microsoft XNA

Herní platforma: Microsoft Windows

Ostatní zdroje:

Grafika: <http://opengameart.org/>

Hudba: <http://www.youtube.com/watch?v=Mlx5bWb3t8c>