

Specifikace zápočtového program

Jakub Pekárek

Pro zápočtový program jsem si vybral hru „Férové miny“:

Implementace klasického minesweeperu se dvěma vlastnostmi navíc

1) Pokud uživatel, soudě dle stavu hrací plochy, nemohl mít ani u jednoho políčka jistotu, že na něm mina není (např. vždy na začátku hry), mina po odkrytí libovolného políčka na tomto políčku není.

2) Naopak pokud uživatel mohl mít jistotu, že na některém políčku mina není, a přesto odkryl políčko, u něž tuto jistotu mít nemohl, mina na něm je.

Zamýšlená podoba hry je textová; s implementací šestiúhelníkové hrací plochy.

Programovací jazyk Pascal, prostředí Lazarus