

Mraveniště

Simulace jednoduchého dvourozměrného světa ve kterém se pohybují mravenci. Ve světě bude umístěno jídlo případně i překážky a stavební materiály. Široké možnosti rozšiřování: hledání cesty, vzájemné informování, omezená paměť na známé cesty, konkurenční mravniště, rozmnožování, dědičně proměnlivé vlastnosti atd. Výstup buď do příkazové řádky nebo grafický, podle dostupných knihoven a možností.

Aplikace bude nastavitelná konfiguračním souborem, (možná nejen) vlastnosti mravenců případně nastavitelné i za běhu aplikace (možná příležitost pro multiplayer - soutěžení dvou či více mravenišť, možno rozšířit až na RTS - jak jsem psal, možnosti rozšiřování jsou široké, bude záležet na množství času a mých schopnostech).

jazyk: pascal

platforma: windows