

Specifikace zápočtového programu k předmětu Programování I

Martin Tesař

Hledání min

Funkcionality – ovládání kompletně jen myší, princip „životů“ – hráč bude mít omezený počet životů a jeho cílem bude dostat se v řadě postupně se komplikujících levelů co nejdále. Udělá-li při hře chybu – stoupne na minu – ztratí život a opakuje level. Při ztrátě všech životů se mu uloží skóre – jak daleko se ve hře dostal děleno časem - jak dlouho to hráči trvalo.

Technická specifikace – Hru budu dělat v jazyce C# pomocí Windows Forms pro platformu Windows. Grafické prostředí bude velmi podobné klasickému hledání min – 2D mřížka s ukazateli životů a času.