

## Cvičení 6

# Programování s omezujícími podmínkami

Roman Barták

Katedra teoretické informatiky a matematické logiky

roman.bartak@mff.cuni.cz  
http://ktiml.mff.cuni.cz/~bartak



## all-different/all-distinct

```
?- X in 1..2, Y in 1..2, Z in 1..3,  
   all_different([X,Y,Z]).
```

```
X in 1..2,
```

```
Y in 1..2,
```

```
Z in 1..3
```

```
?- X in 1..2, Y in 1..2, Z in 1..3,  
   all_distinct([X,Y,Z]).
```

```
Z = 3,
```

```
X in 1..2,
```

```
Y in 1..2
```

???

- all-different** se chová jako množina binárních nerovností
- all-distinct** je globální podmínka se silnější filtrací

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

## Latinské čtverce

- **Latinský čtverec** řádu  $n$  je tabulka  $n \times n$  obsahující čísla  $1, \dots, n$  tak, že se žádné číslo neopakuje v řádku ani ve sloupci.
- Navrhňte model pro nalezení latinského čtverce obecného řádu, kde jsou některá čísla před-vyplněna.
- Navrhňte model pro řešení **Sudoku** problémů (latinský čtverec řádu 9, kde se číslo nesmí opakovat v „podoblastech  $3 \times 3$ “).
- Navrhňte model pro řešení Sudoku problémů, kde mezi sousedními políčky může být aritmetická relace  $<$ .
- Navrhňte model pro řešení **KenKen** problémů (latinský čtverec, kde je u některých oblastí určena operace s čísly a její výsledek

11+	2+		20x	6x	
	5-			3-	
240x		6x			
		6x	7+	30x	
6x					9+
8+			2-		

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

## Problém batohu

- Pašerák má batoh s kapacitou 9 jednotek. Může pašovat lahve whisky velikosti 4 jednotky, lahve parfémů velikosti 3 jednotky nebo kartony cigaret velikosti 2 jednotky. Zisk z whisky je 15 dolarů, z parfému 10 dolarů a z cigaret 7 dolarů. Pokud pašerák podniká cesty se ziskem minimálně 30 dolarů, co může vzít?



Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

## Problém batohu řešení

```
:-use_module(library(clpfd)).
```

```
smuggler(Goods):-
```

```
    Goods = [W,P,C],
    domain(Goods,0,4),
    4*W + 3*P + 2*C #=<= 9,
    15*W + 10*P + 7*C #>= 30,
    labeling([],Goods).
```

```
?- smuggler(G).
G = [0,1,3] ? ;
G = [0,3,0] ? ;
G = [1,1,1] ? ;
G = [2,0,0] ? ;
no
```

### A jaké je optimální složení kontrabandu?

- poslední dva řádky nahradíme následujícím kódem

```
15*W + 10*P + 7*C #= Cost,
labeling([maximize(Cost)],Goods)
```

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

## Problém batohu obecně

- Je dán batoh dané velikosti  $m$ . Máme  $n$  předmětů s velikostmi a cenami. Vyberte předměty tak, aby se vešly do batohu a jejich celková cena byla maximální.

```
knapsack(+Size,+ListOfSizes,
+ListOfCosts,-Goods,-Cost)
```

- Bude se hodit podmínka:

- `scalar_product(Coeffs, Variables, RelOp, Value)`
- `Coeffs*Variables RelOp Value`

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

## Stěhování

- Petra potřebuje vystěhovat svůj byt. Na pomoc má tři kamarády (celkem jsou tedy čtyři), ale k dispozici pouze 60 minut. Následující tabulka ukazuje, co se bude stěhovat, jak dlouho to trvá a kolik je potřeba lidí.

věc	čas (min.)	lidé
Piáno	30	3
Židle	10	1
Postel	15	3
Stůl	15	2



- Kdy se má jaký předmět stěhovat?

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

## Stěhování základní model

- Potřebujeme zjistit, kdy má začít stěhování každého předmětu tak, aby se v dané chvíli nestěhovalo více předmětů než je kapacita lidí.

```
:-use_module(library(clpfd)).
```

```
furniture(Furniture):-
```

```
    Furniture = [P, Ch, B, T],
    domain(Furniture,0,60),
    P+30 #=<= 60, % piano
    Ch+10 #=<= 60, % chair
    B+15 #=<= 60, % bed
    T+15 #=<= 60, % table
    P+30 #=<= B #\| B+15 #=<= P,
    P+30 #=<= T #\| T+15 #=<= P,
    B+15 #=<= T #\| B+15 #=<= T,
```

```
labeling([],Furniture).
```

věc	čas	lidé
piano	30	3
chair	10	1
bed	15	3
table	15	2

stěhování piána a postele musí probíhat v různých časech

Programování s omezujícími podmínkami, Roman Barták

- Disjunkce (zpravidla) propagují málo. Je možné použít globální podmínku cumulative pro alokaci aktivit na zdroje.

```
furnitureG(Furniture) :-
    Furniture = [P, Ch, B, T],
    domain(Furniture, 0, 60),
    P+30 #= EP, EP #=<= 60,           % piano
    Ch+10 #= ECh, ECh #=<= 60,       % chair
    B+15 #= EB, EB #=<= 60,          % bed
    T+15 #= ET, ET #=<= 60,          % table
    cumulative([task(P,30,EP,3,1),
               task(Ch,10,ECh,1,2),
               task(B,15,EB,3,3),
               task(T,15,ET,2,4)], [limit(4)]),

    labeling([], Furniture).
```

Počet pokusů (voleb)

furniture	19
furnitureG	3

task(start,duration,end,capacity,id)

- Navrhněte CP model pro problém toustovače, kde je úkol minimalizovat počet opékání. Do toustovače se vejdou dva tousty a každý toust je potřeba opéct z obou stran. Vstupem je počet toustů, které je potřeba opéct.

**Domácí úkol**

