

TS se dělána alfabuiri stavy q_0, q_1

- stav na pásce (binární) - první počet bitů 2
- přenes bit po bitu na sousední políčko
- 4-stopá páska : původní obsah, kód stavu, +/-, L/R
- vhodný "protokol"
 - ↑ políčka
 - ← směr druhého
 - + ... přijímací políčko (KAM)
 - ... přispívající políčko (ODKUD)

I) instance na místě kód stavu

$$q_a \rightarrow q_b N = q_0 [a, \mathcal{K}(q), d, d] \xrightarrow{q_0} [b, \mathcal{K}(q), d, d] N$$

II) přesun $q_a \rightarrow q_b M \quad M \in \{L, R\} =$

INIT

$$\begin{cases} q_0 [a, \mathcal{K}(q), d, d] \rightarrow q_t [b, \mathcal{K}(q), -, M] M & t = \begin{cases} 0 & \text{pro } M=L \\ 1 & \text{pro } M=R \end{cases} \\ q_t [z, d, d, d] \rightarrow q_0 [z, d, +, M] M & M = \begin{cases} R & \text{pro } t=0 \\ L & \text{pro } t=1 \end{cases} \end{cases}$$

PŘENOS KÓBU STÁVU VEDLE

$$\begin{cases} q_0 [x, 0w, -, M] \xrightarrow{q_1} q_0 [x, w, -, M] M & \text{přičtení jednoho bitu kódu (zepředu)} \\ q_0 [x, v, +, M] \xrightarrow{q_1} q_0 [x, v0, +, M] M & \text{pro } |v| < 2-1 \text{ } \left. \begin{matrix} \text{zařpis vedle} \\ \text{od} \end{matrix} \right\} \text{ (zadu)} \\ q_0 [x, v, +, M] \xrightarrow{q_1} q_0 [x, v0, +, M] M & \text{pro } |v| = 2-1 \text{ } \left. \begin{matrix} \text{zařpis posledního} \\ \text{bitu} \end{matrix} \right\} \end{cases}$$

ZÁVĚR

$$\begin{cases} q_0 [x, v, +, M] \rightarrow q_0 [x, v, d, d] M \cdot \text{pro } |v| = 2 \\ q_0 [x, d, -, M] \rightarrow q_0 [x, d, d, d] M \end{cases}$$

→ smazání pomocných symbolů