

Cvičení z Algoritmizace a Programování 1

10. cvičení

Algorithmizace

Rekurze

(Klasická) rekurze

- Řešení skládám z řešení podproblémů
- Rekurzivní volání používám k vyřešení podproblémů
- Ukončovací podmínka: problém je malý (triviální)
 - už nejde rozdělit
 - umím ho vyřešit jinak
- Příklady úloh
 - n-té Fibonacciho číslo, faktoriál
 - výška binárního stromu
 - symetričnost bin. stromu
 - vyhodnocování aritmetických výrazů

Rekurzivní generování („najděte všechna řešení“)

- Postupně tvořím 1 řešení
- Rekurzivní volání používám k prozkoumání všech možností (větvení)
- Ukončovací podmínka: řešení je hotové
- Příklady úloh
 - generování (všech) variací
 - zaplacení sumy mincemi

```
def fibonacci(n):  
    if n <= 1:  
        return 0  
    else:  
        n_1 = fibonacci(n-1)  
        n_2 = fibonacci(n-2)  
        return n_1 + n_2
```

```
def height(node):  
    if node is None:  
        return -1 # trik  
    else:  
        h_left_subtree = height(node.left)  
        h_right_subtree = height(node.right)  
        return 1 + max(h_left_subtree, h_right_subtree)
```

```
def variace_s_opakovanim(n, k):
    """vytiskne seznam vsech variaci k-te tridy z {1...n}"""

    def _variace(i):
        """nageneruj [i:k]"""
        for j in range(1, n+1):
            v[i] = j
            if i < k-1:
                _variace(i+1) # dogeneruj [i+1:k]
            else:
                print(v)

    v = [0] * k
    _variace(0)
```

Řešení DÚ Zaplacení sumy mincemi

Krabičky

- <http://atest.geometry.cz/>
- Přihlašte se jako host
- Vyřešte úlohy:
 1. „Zkuste si“ > „Ovládání (algoritmizace)“
 2. „Těžší“ > „První (nv)“
 - Tlačítko „Odeslat zobrazené řešení“ provede vyhodnocení
- Jak (programem) najít řešení?
- Jak (programem) najít všechny hodnoty, které lze vytvořit ze zadaných krabiček (čísel + operátorů)?

Domácí úloha - Krabičky

- <https://recodex.mff.cuni.cz/app/assignment/256244e7-e844-4a91-897b-2cd4445c4603>
- Do 5. 1. 2023
 - ... ale s ohledem na zápočet doporučuji odevzdat dříve

Programování

Slovník – `dict`, `{}`

- Dvojice klíč-hodnota
- Rychlé operace (průměrně $O(1)$)
 - Vložení `slovník[klíč] = hodnota`
 - Získání hodnoty `ulozena_hodnota = slovník[klíč]`
 - Je klíč ve slovníku? `klíč in slovník`
- Klíč musí být hashovatelný
 - ANO: číslo, string, tuple
 - NE: list, dict, set
 - vlastní třída: každá instance je unikátní
 - Lze změnit (metody `__hash__` a `__eq__`)
- Položky nejsou uspořádané!

Práce se soubory

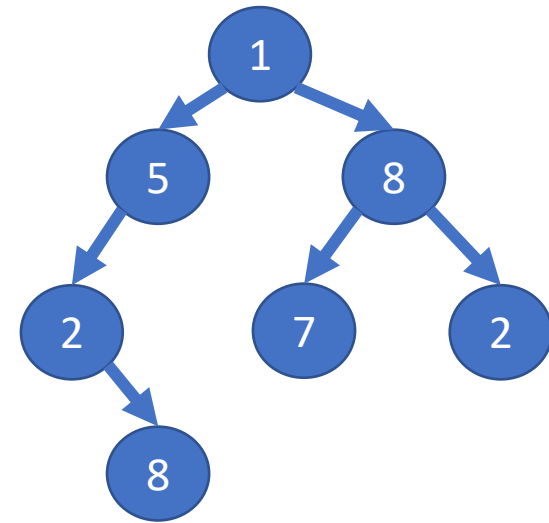
- Viz `Files.py`

Načítání stromu ze souboru – nestihlo se

- Soubor na webu (strom.txt)
- Formát:
 - Každý vrchol má unikátní identifikátor (typu string) a hodnotu (int)
 - 1. řádek: identifikátor kořene
 - Další řádky:
 - 1 řádek = 1 vrchol stromu, v libovolném pořadí!
 - Formát řádku:
 - `id -> hodnota, id_levého_dítěte, id_pravého_dítěte`
 - id dětí mohou být prázdná (= vrchol dané dítě nemá)
 - Např. `n1 -> 5, ,n2` – vrchol „n1“ má hodnotu 5, levé dítě nemá, jeho pravé dítě je vrchol „n2“

Binární stromy – nestihlo se

- Maximum
 - Rekurzivně
 - Nerekurzivně
 - „Nejmělcí“ (nejbližší kořeni)



Domácí úkol – Jeden proti stu

- <https://recodex.mff.cuni.cz/app/assignment/bc3feaff-f9f5-4673-928c-3ff21465fadb>